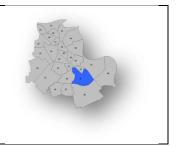
27 - Norf



Digitalisierung privater Haushalte



1. Haushalte insgesamt

Norf	31.12.2018
Haushalte insgesamt	4.611

31.12.2018	Haushalte insgesamt
Stadt Neuss	72.856



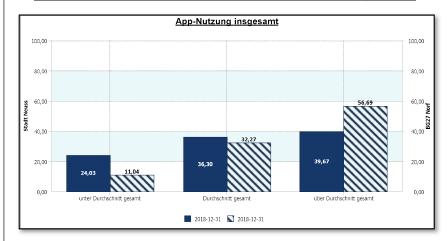
2. Digitale Affinität der Haushalte

Anzahl Haushalte - höchste und geringste Werte

Norf	31.12.2018
01 App-Nutzung - am niedrigsten	109
09 App-Nutzung - am höchsten	1.008
01 Mobile-Nutzung - am niedrigsten	83
09 Mobile-Nutzung - am höchsten	1.437
01 Online-Nutzung - am niedrigsten	86
09 Online-Nutzung - am höchsten	526

Digitale Affinität der Haushalte insgesamt

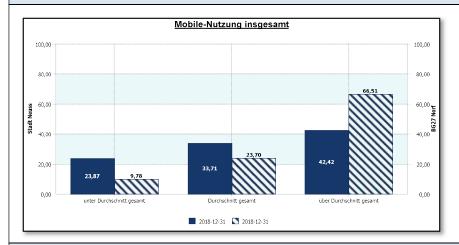
Anteil der Haushalte Stadt Neuss / regional



Anzahl Haushalte

BG27 Norf	31.12.2018
App-Nutzung - unter Durchschnitt gesamt	509
App-Nutzung - Durchschnitt gesamt	1.488
App-Nutzung - über Durchschnitt gesamt	2.614

• Unterdurchschnittliche App-Affinität ist erheblich reduziert, überdurchschnittliche massiv erhöht



BG27 Norf	31.12.2018
Mobile-Nutzung - unter Durchschnitt gesamt	451
Mobile-Nutzung - Durchschnitt gesamt	1.093
Mobile-Nutzung - über Durchschnitt gesamt	3.067

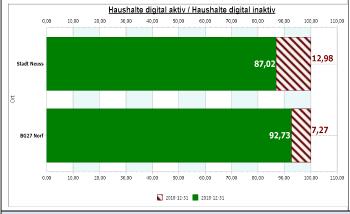
• Mobile-Nutzung massiv erhöht, andere Kategorien erheblich reduziert

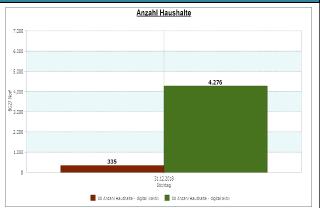
BG27 Norf	31.12.2018
Online-Nutzung - unter Durchschnitt gesamt	528
Online-Nutzung - Durchschnitt gesamt	1.851
Online-Nutzung - über Durchschnitt	2.232



Die digitale Affinität ist insgesamt erheblich erhöht, da die überdurchschnittliche Nutzung deutlich und die durchschnittliche Nutzung leicht höher ausgeprägt sind, sodass die unterdurchschnittliche Nutzung erheblich geringer besetzt ist.

Digital aktive / inaktive Haushalte





Anteil digital aktiver Haushalte deutlich geringer

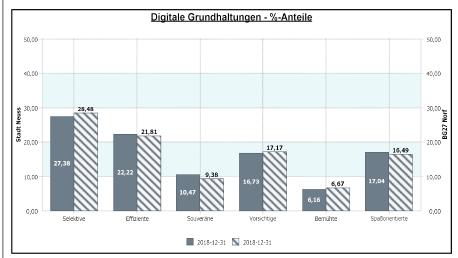


3. Digitale Grundhaltungen / Milieus

Dominante Digitale Grundhaltungen - Definitionen

Selektive	Souveräner Umgang mit off- line-Medien,Selektive Online-Nutzung	Vorsichtige	Herantasten an digitale Stan- dards
Effiziente	Selbstverständliche Kombi- nation von Off- & Online	Bemühte	Geringe Ressourcen, aber Wunsch nach digitaler Teilhabe
Souveräne	Off- & Online Trendsetting	Spaßorientierte	Entertainment auf allen Kanä- len

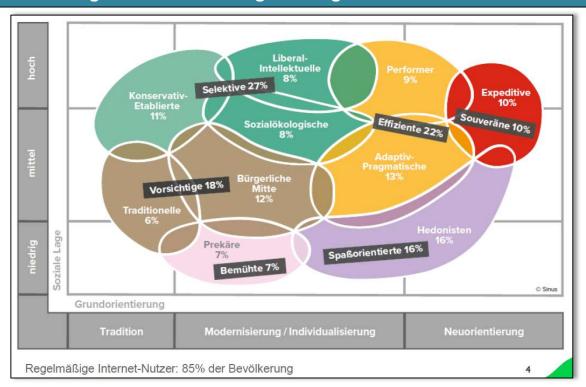
Dominante Digitale Grundhaltungen - Analyse



BG27 Norf	31.12.2018
Anzahl 01 Selektive	1.218
Anzahl 02 Effiziente	933
Anzahl 03 Souveräne	401
Anzahl 04 Vorsichtige	734
Anzahl 05 Bemühte	285
Anzahl 06 Spaßorientierte	705

 Anteile entsprechen mit nur marginalen Abweichungen dem gesamtstädtischen Bild!

Dominante Digitale Grundhaltungen & Digitale Sinus-Geo-Milieus® 1



Sozial gehobene Milieus

- Konservativ-etabliertes Milieu 10% Das klassische Establishment: Verantwortungs- und Erfolgsethik; Exklusivitäts- und Führungsansprüche; Standesbewusstsein, Entre-nous-Abgrenzung
- <u>Liberal-intellektuelles Milieu 7%</u> Die aufgeklärte Bildungselite: Liberale Grundhaltung und postmaterielle Wurzeln; Wunsch nach selbstbestimmtem Leben, vielfältige intellektuelle Interessen
- Milieu der Performer 8% Die multi-optionale, effizienzorientierte Leistungselite: Global-ökonomisches Denken; Konsum- und Stil-Avantgarde; hohe IT- und Multimedia-Kompetenz
- Expeditives Milieu 9% Die ambitionierte kreative Avantgarde: Mental und geografisch mobil, online und offline vernetzt und auf der Suche nach neuen Grenzen und neuen Lösungen

Milieus der Mitte

- <u>Bürgerliche Mitte 13%</u> Der leistungs- und anpassungsbereite bürgerliche Mainstream: Generelle Bejahung der gesellschaftlichen Ordnung; Wunsch nach beruflicher und sozialer Etablierung, nach gesicherten und harmonischen Verhältnissen
- Adaptiv-pragmatisches Milieu 11% Die moderne junge Mitte unserer Gesellschaft mit ausgeprägtem Lebenspragmatismus und Nutzenkalkül: Zielstrebig und kompromissbereit, hedonistisch und konventionell, flexibel und sicherheitsorientiert; starkes Bedürfnis nach Verankerung und Zugehörigkeit
- Sozialökologisches Milieu 7% Konsumkritisches / -bewusstes Milieu mit normativen Vorstellungen vom "richtigen" Leben: Ausgeprägtes ökologisches und soziales Gewissen; Globalisierungs-Skeptiker, Bannerträger von Political Correctness und Diversity

Milieus der unteren Mitte / Unterschicht

- <u>Prekäres Milieu 9%</u> Die um Orientierung und Teilhabe bemühte Unterschicht mit starken Zukunftsängsten und Ressentiments: Häufung sozialer Benachteiligungen, geringe Aufstiegsperspektiven, reaktive Grundhaltung; bemüht, Anschluss zu halten an die Konsumstandards der breiten Mitte
- Hedonistisches Milieu 15% Die spaß- und erlebnisorientierte moderne Unterschicht / untere Mittelschicht:
 Leben im Hier und Jetzt, Verweigerung von Konventionen und Verhaltenserwartungen der Leistungsgesellschaft
- <u>Traditionelles Milieu 11%</u> Die Sicherheit und Ordnung liebende Kriegs- / Nachkriegsgeneration: Verhaftet in der alten kleinbürgerlichen Welt bzw. in der traditionellen Arbeiterkultur; Sparsamkeit, Konformität und Anpassung an die Notwendigkeiten

Seite 4 von 5

¹ Auszug: microm Datenhandbuch 2019, Deutschland bundesweit



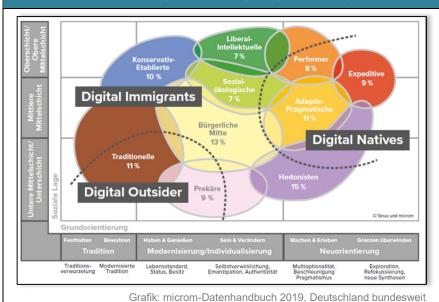
Anteil 10 Hedonisten

31.12.2018	Stadt Neuss	BG27 Norf
Anteil 01 Konservativ- Etablierte	10,88	11,30
Anteil 02 Liberal- Interkulturelle	8,45	8,88
Anteil 06 Sozial- Ökologische	8,05	8,31
Anteil 05 Adaptiv- Pragmatische	13,17	12,48
Anteil 03 Performer	9,05	9,33
Anteil 04 Expeditive	10,47	9,38
Anteil 07 Bürgerliche Mitte	10,04	10,67
Anteil 08 Traditionelle	6,69	6,50
Anteil 09 Prekäre	6,16	6,67
Anteil 10 Hedonisten	17,04	16,49

BG27 Norf	31.12.2018
Anzahl 01 Konservativ- Etablierte	483
Anzahl 02 Liberal- Interkulturelle	380
Anzahl 06 Sozial- Ökologische	355
Anzahl 05 Adaptiv- Pragmatische	534
Anzahl 03 Performer	399
Anzahl 04 Expeditive	401
Anzahl 07 Bürgerliche Mitte	456
Anzahl 08 Traditionelle	278
Anzahl 09 Prekäre	285
Anzahl 10 Hedonisten	705

• Anteile entsprechen mit marginalen Abweichungen dem gesamtstädtischen Bild!

Generationsbezogener Zugang zur Digitalisierung²



- <u>Digital Native</u>: Person der gesellschaftlichen Generation, die in der digitalen Welt aufgewachsen ist.
- <u>Digital Immigrant</u>: Person, die etwa vor 1980 geboren, die den Umgang mit digitalen Technologien als Erwachsener aus eigenem Antrieb lernen muss / musste.
- <u>Digital Outsider:</u> Person, die aus verschiedenen Gründen nicht mit dem Internet agiert oder von diesem ausgeschlossen ist.

Seite 5 von 5

² Auszug microm-Datenhandbuch 2019